

DRVRCOLR est un logiciel permettant d'utiliser la vidéo couleur comme vidéo normale du PROF 80 ou du TRS 80 modèle I.

I - MISE EN OEUVRE DE DRVRCOLR

Mettre en place la disquette dans le lecteur et lancer le programme par DRVRCOLR (enter). La vidéo noir et blanc doit s'effacer et la vidéo couleur affichée DOS READY ■ en blanc sur fond noir. A partir de ce moment, tous les messages de l'ordinateur seront aiguillés vers le vidéo couleur. A vidéo est à ce moment au format 80 colonnes et 32 lignes.

II - MODIFICATION DU MODE D'AFFICHAGE PAR LE CLAVIER

Comme en vidéo noir et blanc, la flèche à droite "shiftée" fait passer en caractères de largeur double (c'est à dire 40 car/lignes).

(clear) efface l'écran et repasse en mode 80 car/lignes. Les deux touches ont donc un comportement identique à celui qu'elles avaient en vidéo noir et blanc.

La touche "shift" Ø nécessite un ou deux paramètre:

III - MODIFICATION DE LA TAILLE OU DE LA COULEUR DES CARACTERES

X - Modification de la taille des caractères en X.
Deuxième paramètre : chiffre hexadécimal de Ø à F.

Ø taille minimale en X (80 car/ligne)
1 taille double en X (40 car/ligne)
2 taille triple en X (26 car/ligne)

Y - Modification de la taille des caractères en Y.
Deuxième paramètre : chiffre hexadécimal de Ø à F.

Ø taille minimale en Y (32 lignes)
1 taille double (16 lignes)

C - Modification de la couleur des caractères.
Deuxième paramètre : couleur.

Ø blanc
1 cyan
2 magenta
3 bleu
4 jaune
5 vert
6 rouge
7 noir

F - Modification de la couleur du fond.
Deuxième paramètre : couleur.

Idem à C.

EXEMPLE A

MODIFICATION DE LA COULEUR DU CARACTERE

<u>ENTREE DU CLAVIER</u>	<u>AFFICHAGE</u>
	■
SHIFT Ø	⋮
C	C
6	☐ → curseur rouge sur fond no

MODIFICATION DE LA COULEUR DU FOND

<u>ENTREE DU CLAVIER</u>	<u>AFFICHAGE</u>
SHIFT Ø	⋮
F	F
5	
(clear)	

Modification par programme sous basic.

On peut modifier les caractéristiques des caractères par des PRINT CHR \$ (N).

IV - MODIFICATION DE LA GESTION DE L'ECRAN

La différence notable entre la vidéo noir et blanc et la vidéo graphique tient dans la représentation des caractères : en vidéo noir et blanc, les caractères sont représentés par des codes, en vidéo couleur, les caractères sont dessinés.

Arrivé en bas de page, deux méthodes sont concevables :

- celle de la vidéo noir et blanc (mode scrolling) où l'image est décalée vers le haut.
- le mode page où le nouveau texte est imprimé par dessus l'ancien. C'est la deuxième solution qui a été choisie pour la vidéo couleur pour une question de temps de calcul : le mode SCROLLING demanderait plusieurs secondes de calcul pour simplement "sauter" une ligne, ce qui est inacceptable.

DRVR COLR permet :

- SHIFT Ø puis A : d'attendre en fin de page l'appui d'une touche pour continuer.
- SHIFT Ø puis P : de ne pas attendre.
- SHIFT Ø puis E : d'effacer l'écran avant de remplir une nouvelle page.
- SHIFT Ø puis R : de passer, au contraire, par dessus le texte précédent.

EXEMPLE

Appélez BASIC et charger en mémoire un programme de plus de 32 lignes. Entrez (SHIFT Ø) , A puis LIST.

Le listing s'arrêtera en fin de page et recommencera dès l'appui sur une touche.

Après la fin du listing :

Entrez (SHIFT Ø) , P puis LIST.

Essayez ensuite (SHIFT Ø) puis E et (SHIFT Ø) puis R.

7/ ZAPS

Pour appliquer ces ZAPS utiliser la méthode suivante

- a) charger une copie de DVC/CMD. (ordre LOAD).
- b) appliquer le ZAP (avec un moniteur, par POKE sous Basic....)
- c) sauver la nouvelle version au moyen d'un DUMP.

S = 7900 H, E = 7FE 0H, T = 7900 H.

ZAP 1 : fonction PRINT @ avec DOS +.

en 7CC7 Remplacer : FE 00 30

par : FE D0 30

ZAP 2 : touche contrôle pour PROF 80.

en 7BC9

Remplacer : CB 47 28 0C 3A 40 38 CB 67 28 05 3A 10

par : CB 67 28 0C 00 00 00 00 00 00 00 3A 10

8/ REMARQUE IMPORTANTE

Ne pas oublier que du fait même du fonctionnement de DVC tout ordre PRINT incorporé dans un programme BASIC modifie la valeur des registres du 9366.

EXEMPLE B

X	FBB4
Y	FBB5
Couleur fond	FBB6
Couleur caractère	FBB7
Taille en X	FBB8
Taille en Y	FBB9

CARACTERE DE COMMANDE

202	italiques
203	caractères droits
204	arrêt en fin de page
205	continuation en fin de page
206	pas d'effacement en fin de page
207	effacement en fin de page
208 à 215	couleur du fond
216 à 223	couleur du caractère
224 à 239	taille en X
240 à 255	taille en Y

COMMANDES DU CLAVIER

SCHIFT Ø

X,+	taille en X
Y caractère	taille en Y
F hexadécimal	couleur du fond
C	couleur du caractère
P	pas d'arrêt en fin de page
A	arrêt en fin de page
E	effacement en fin de page
R	pas d'effacement en fin de page

V - REPARTITION DES CARACTERES SUR L'ECRAN

L'écran couleur est considéré comme ayant 32 lignes de 80 colonnes, quelle que soit la taille des caractères :

Exemple : si les caractères ont une taille double en X, ils occuperont leurs deux colonnes.